

```
1 // Sparschwein.cpp : Definiert den Einstiegspunkt für die Konsolenanwendung.
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <iostream>
6 #include <string>
7 using namespace std;
8
9 int main() {
10     enum Farbe {rot, gelb, gruen, blau};
11     struct Sparschwein {
12         Farbe MeineFarbe;
13         string MeinName;
14         float MeinSparbetrag;
15     };
16     Sparschwein MeinSchwein = {rot, "Rosalie", 4.50};
17     Sparschwein DeinSchwein = {blau, "Paul", 3.37};
18     MeinSchwein.MeinSparbetrag += 2.0;
19     cout << "Mein Sparschwein heisst " << MeinSchwein.MeinName << " und ist " <<
MeinSchwein.MeineFarbe << endl;
20     cout << "In meinem Sparschwein sind " << MeinSchwein.MeinSparbetrag << " EUR\n
\n";
21     cout << "Dein Sparschwein heisst " << DeinSchwein.MeinName << " und ist " <<
DeinSchwein.MeineFarbe << endl;
22     cout << "In deinem Sparschwein sind " << DeinSchwein.MeinSparbetrag << " EUR\n";
23     system("pause");
24     return 0;
25 }
26
```