

## Programmiertechnik – Übungsblatt „enum /struct (Sparschwein)“

---

### Aufgabe 1:

Wir „simulieren“ Sparschweine!

Jedes Sparschwein hat folgende Attribute:

- einen Namen (string)
- einen Sparbetrag (float) und
- eine Farbe (color)

Der Datentyp „color“ ist ein Aufzählungstyp für vier Farben, z.B. rot, gelb, blau und gruen.

Legen Sie die entsprechende Struktur für Sparschweine an.

Erzeugen Sie ein Sparschwein (beliebige Bezeichnung, z.B. „MeinSparschwein“) mit allen Attributen nach eigener Wahl.

Werfen Sie einen weiteren Betrag von 2,50 Euro in Ihr Sparschwein und lassen sich alle Attribute am Bildschirm anzeigen.

Beispiel:

```
Mein Sparschwein heisst Erwin und ist gruen.
```

```
In meinem Sparschwein sind 6.52 EUR
```

```
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```